**1.АРХИТЕКТУРНЫЙ ДИЗАЙН**

**Arch Design, Exterior, Interior, 3D, Rendering**

Данный курс включает в себя изучение трёхмерного моделирования, текстурирования и фотореалистичной визуализации интерьеров и экстерьеров.

​

На курсе слушателям будет предложено поэтапно создать проект загородного дома с детально проработанными интерьером и экстерьером.

​

Программы: **Autodesk 3ds max, Adobe Photoshop, Corona Rend**

**72 час.3 мес.**

**2.ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСОВ**

**UX Design, Web Design, 2D Design**

Во главе данного курса стоит изучение ключевых особенностей проектирования интерфейсов для различных платформ. Рассматриваются главные принципы работы над юзабилити интерфейсов.

​

За период обучения слушатели курса разработают макет интерфейса веб-сайта и мобильного приложения.

​

Программы: **Adobe Photoshop, Moqups.**

**72 час.3 мес.**

## 3.ИГРОВОЙ ДИЗАЙН И ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

**Game Design, VR, 3D, Next-Gen, Unity**

На этом курсе особое внимание уделяется изучению трёхмерного моделирования в общем. А в частности осваивается весь технологический процесс (pipe line) создания next-gen модели для игрового движка. После чего изучается сам движок и основные принципы программирования игры. В результате учащиеся сами под руководством преподавателя создадут трёхмерную компьютерную игру, которую можно будет запустить с применением технологии виртуальной реальности (VR).

​

Программы: **Autodesk 3ds max, Pixologic Zbrush, 3dCoat, Adobe Photoshop, Qixel Ddo, Unity 3D.**

**72 час.3 мес.**